



TABLETAS Y MÓVILES EN NIÑOS Y JÓVENES aliados en la educación y el aprendizaje



SEMINARIO ONLINE 2

ÍNDICE

	Pág.
INTRODUCCIÓN	01
MÓDULO 1. INFORMACIÓN DE LAS APPS	02
1.1. INFORMACIÓN APPS GOOGLE PLAY	03
1.2. INFORMACIÓN EN LA APP STORE	04
MÓDULO 2. APLICACIONES EDUCATIVAS INTERESANTES	05
2.1. APPS PARA NIÑOS	06
2.2. APPS PARA ADOLESCENTES	13
MÓDULO 3. CLASIFICACIÓN POR NIVELES EDUCATIVOS	23
3.1. CONSULTA DE APLICACIONES EDUCATIVAS	24
3.2. APLICACIONES POR NIVELES EDUCATIVOS	25
ANEXO	26

INTRODUCCIÓN

Con la multitud de aplicaciones existentes en el mercado en estos momentos, se hace difícil saber diferenciar y elegir aquellas que son más aptas para los menores.

Por ello, es necesario conocer sus características así como las herramientas que podemos utilizar para detectar aquellas que pueden ser más útiles para su aprendizaje.

Es recomendable que los menores no utilicen los dispositivos móviles siempre solos, sino que el practicar con aplicaciones educativas en familia puede ser un momento idóneo para conocer cómo se desenvuelve el menor con estos dispositivos.

A continuación comentaremos una selección de aplicaciones que por sus características y resultados positivos conseguidos, serán grandes aliados en la educación y el aprendizaje de los nativos digitales.



MÓDULO 1

INFORMACIÓN DE LAS APPS



1.1.

INFORMACIÓN APPS GOOGLE PLAY

No todas las aplicaciones están recomendadas para todos los públicos. Y las tiendas de aplicaciones muestran información sobre cada una de las que tenemos disponibles para descargar. Así podremos diferenciar las que son aplicaciones educativas de las que no son aptas para ciertas edades.

Para diferenciar estas aplicaciones Google añade un sistema de clasificación, adaptada a los estándares de la industria de cada país. En Europa utilizamos el sistema PEGI (Pan European Game Information), reconocido porque ya lo vemos habitualmente en los juegos.

Cada país tiene su propio sistema de clasificación, aunque para los lugares donde no haya una normativa vigente se utilizará una indicación en función de la edad.



1.2.

INFORMACIÓN EN LA APP STORE

Apple incluye en la App Store iconos de clasificación por edades en la parte superior de la página de información de cada aplicación.

Los iconos ayudan a los padres a evaluar rápidamente si una aplicación determinada es apropiada para la edad de sus hijos.

Las aplicaciones pasan controles de calidad y seguridad antes de ser publicadas en la App Store, de forma que los desarrolladores tienen que rellenar un formulario indicando las características y a qué edades se destina la aplicación antes de ser revisada.



MÓDULO 2

APLICACIONES EDUCATIVAS INTERESANTES



VARIEDAD DE APLICACIONES

Una de las características más positivas que supone la utilización de los dispositivos móviles en el aprendizaje es su uso tanto dentro de clase como en el hogar.

La multitud de aplicaciones educativas al alcance de los menores hacen que el aprendizaje sea más atractivo y se consoliden mejor los conocimientos de una materia.

La oferta es muy amplia y a día de hoy hay aplicaciones para todos los niveles educativos desde infantil a la universidad.



2.1.

APPS PARA NIÑOS

La aplicación PlayTales ofrece cuentos interactivos para poder leer en familia y con diferentes formatos de lectura para poder abarcar diversas edades.

Cada semana aparecen nuevos cuentos y existe la posibilidad de adquirir nuevas historias a través de un pago.

Aplicación recomendada para que los más pequeños comiencen a amar la lectura.



2.1.

APPS PARA NIÑOS

“Encontrar el intruso” es un juego educativo sencillo pero inteligente.

Intenta como objetivo a conseguir ayudar a los niños a pensar a través de sus enigmas y animaciones facilitando el aprendizaje a través del juego.



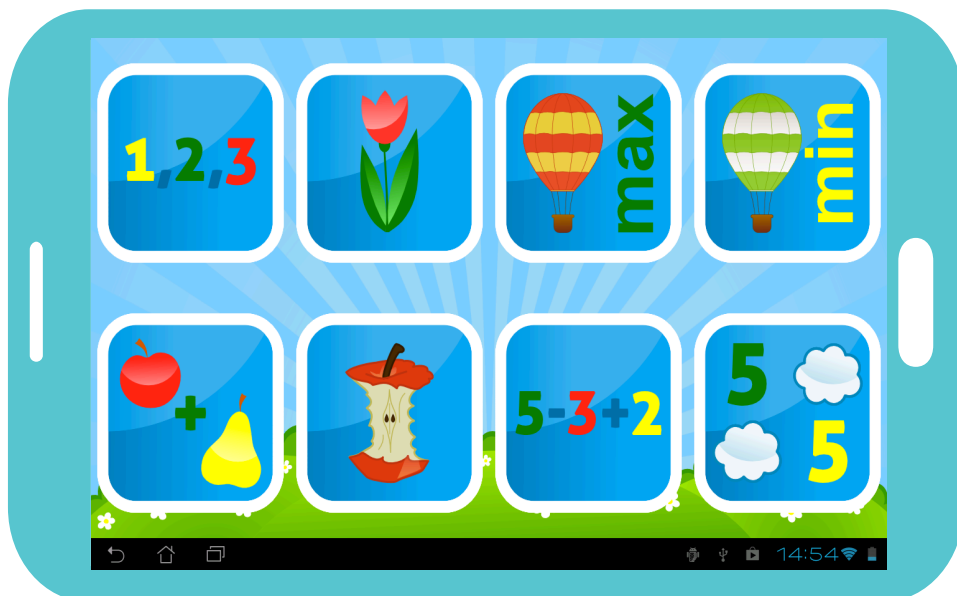
2.1.

APPS PARA NIÑOS

El aprendizaje de los números y en el logro de habilidades aritméticas elementales es más divertido con Kids Numbers and Math.

Los pequeños aprenden a:

- ✓ Nombrar a los números
- ✓ Contar
- ✓ Comparar números
- ✓ Sumar
- ✓ Restar
- ✓ Encontrar Números Iguales



2.1.

APPS PARA NIÑOS

iSECUENCIAS es una aplicación de aprendizaje para niños basada en secuencias en las que sus personajes trabajan cuatro áreas generales:

- Hábitos de autonomía, como lavarse las manos y dientes, vestirse o ir a dormir.
- Eventos o actividades lúdicas como ir a la playa, al cine o hacer deporte.
- Situaciones cotidianas como subir al autobús, ir al médico, comprar el pan o mojarse con la lluvia.
- Emociones como alegría, tristeza, sorpresa o miedo.



2.1.**APPS PARA NIÑOS**

Los tradicionales Cuadernos Rubio de papel ahora para utilizar en tablet, con un sistema intuitivo y muy fácil de utilizar. Una manera distinta de aprender y jugar al mismo tiempo.

Están diseñados para reforzar el aprendizaje, practicarán sumas, restas, multiplicaciones y divisiones de una forma divertida.

Con el corrector de errores podrán aprender por sí mismos y corregir los ejercicios con el apoyo de nuestro búho-tutor, convirtiendo el aprendizaje en un juego.



2.1.

APPS PARA NIÑOS

Las creaciones de los menores cobrarán vida con esta aplicación.

Es necesario imprimirse los dibujos disponibles en su web <http://chromville.com/>, pintarlos y luego utilizar el dispositivo móvil para ver el dibujo en movimiento y en tres dimensiones.

Existen varios personajes y cada uno se centra en una temática concreta.



2.2.

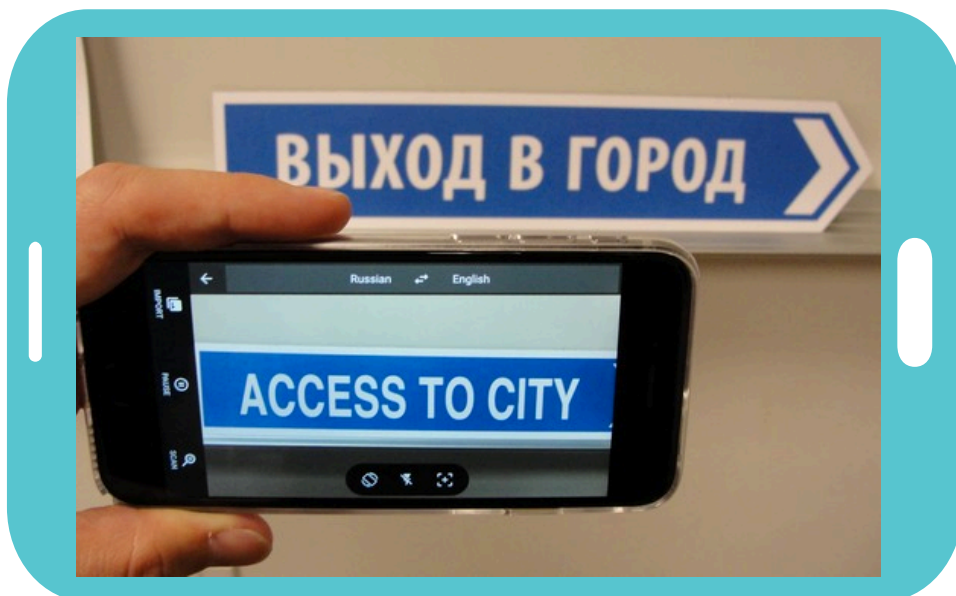
APPS PARA ADOLESCENTES

Google Traductor es un potente diccionario para poder comprender textos en diferentes idiomas.

Utilizado en dispositivos móviles puede captar la voz y traducir frases al idioma requerido.

También es capaz de traducir textos que aparecen en imágenes como carteles e informaciones en libros y otros objetos.

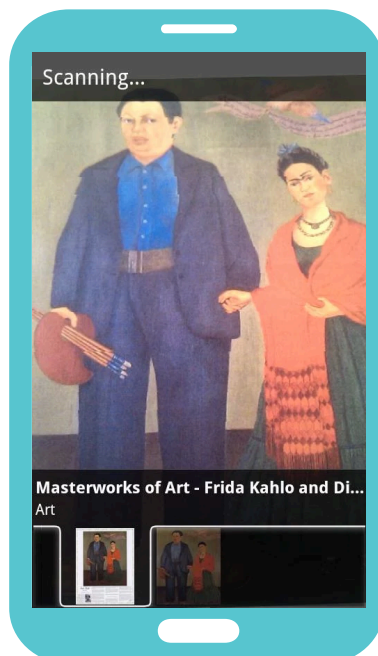
Podemos escuchar las traducciones y así conocer la pronunciación de las palabras en multitud de idiomas.



2.2.**APPS PARA ADOLESCENTES**

Google Goggles es una aplicación de búsqueda visual que nos permite realizar búsquedas utilizando una imagen en vez de letras, una manera muy innovadora de buscar y que puede parecer venida del futuro.

El proceso es sencillo se hace una foto con la cámara del teléfono y la aplicación tratará de devolver el resultados de búsqueda relevantes.



2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Sky Map ha sido creada por Google, esta aplicación que se centra en la Astronomía permite conocer las constelaciones, estrellas y planetas.

El enfocar con los dispositivos móviles al cielo y poder ver las constelaciones de una forma dinámica es una actividad muy motivante para los menores.

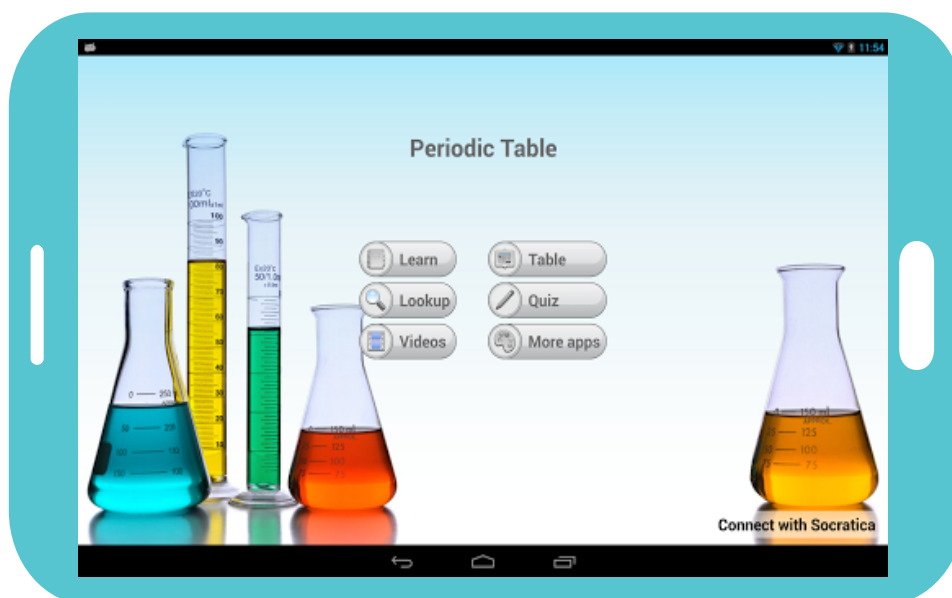


2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Aprender y repasar los elementos que componen la tabla periódica puede ser más divertido a través de esta aplicación de “Tabla periódica”.

Se puede ver la composición e información extra de cada uno de los elementos que componen la tabla de elementos.



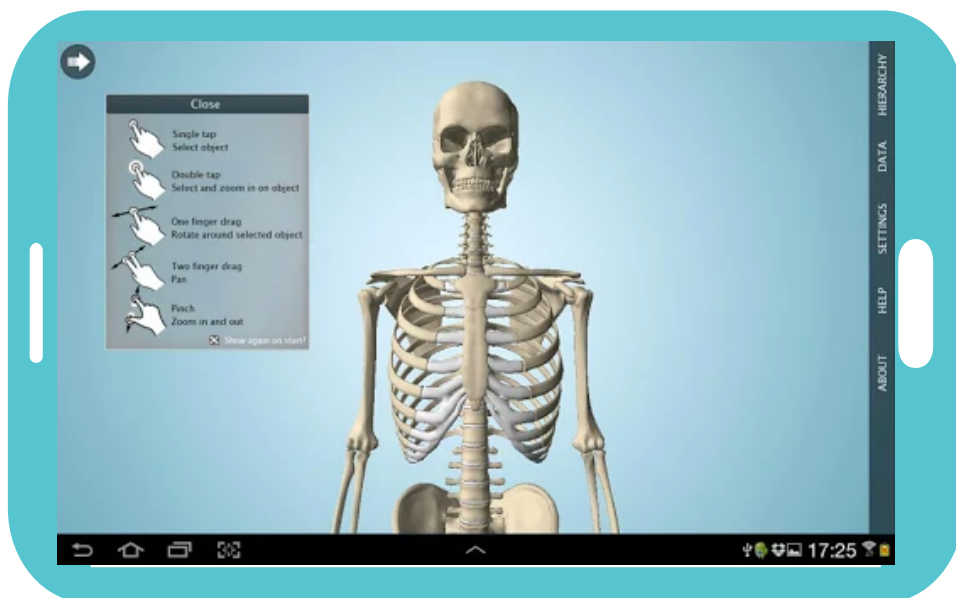
2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Anatomy 3D – Anatomica es una aplicación con una calidad de imagen destacada que muestra el cuerpo humano en 3 dimensiones.

Podemos conocer las diferentes partes del cuerpo humano y girar el esqueleto humano para poder llegar a visualizar en detalle.

También cuenta con la opción de poder escoger entre diferentes grupos articulares o musculares para conocer cada uno de sus elementos.



2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Aplicación para traducir palabras. También se pueden consultar sinónimos y antónimos, verbos conjugados, etc.

De esta forma se fomenta el que los menores busquen de forma activa y encuentren alternativas a palabras para utilizar en su textos y composiciones.



2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Arbolapp es una aplicación gratuita dirigida a todos los públicos y basada en la investigación científica realizada por el Real Jardín Botánico del CSIC.

Sus contenidos incluyen:

- 118 especies: todos los árboles autóctonos y los más frecuentemente asilvestrados en Andorra, Portugal continental, España peninsular y las Islas Baleares. Cada especie cuenta con un mapa de distribución, una breve descripción y una o varias fotografías.
- 2 tipos de búsqueda (guiada y abierta) entre las que el usuario puede elegir libremente para identificar especies de manera intuitiva.
- Más de 300 ilustraciones que facilitan la identificación de especies.
- Cerca de 400 fotografías con los detalles más característicos de cada árbol.
- Un glosario con más de 80 términos.

Arbolapp funciona de manera autónoma sin conexión a internet, por lo que es de gran utilidad en excursiones a la naturaleza. Sus contenidos están dirigidos a todas aquellas personas que deseen iniciarse o profundizar en el conocimiento de los árboles de su entorno.



2.2.

APPS PARA ADOLESCENTES

Provincias de España es un juego educativo para aprender las provincias y comunidades autónomas de España. El juego ofrece varios niveles de dificultad y un modo de estudio.

Permite arrastrar los mapas y ajustar su tamaño para la correcta visualización en las diferentes pantallas de los dispositivos.

Destacar sus amplias posibilidades de configuración para adaptar el grado de dificultad a los diferentes ritmos de aprendizaje.



2.2.**APPS PARA ADOLESCENTES**

Países del mundo es una aplicación para descubrir y aprender todo tipo de datos geográficos como capitales, poblaciones, situación, idiomas o banderas, etc. de cualquier país del mundo.

Ofrece la posibilidad de buscar a través del mapa interactivo sobre el que podrás pulsar en cualquier país, realizar una búsqueda por nombre o a través de un índice. Se acompaña de tests y desafíos para reforzar lo aprendido durante la navegación.

Destacar su manejo sencillo e interfaz muy intuitiva así como la amplia información de los países.



2.2.

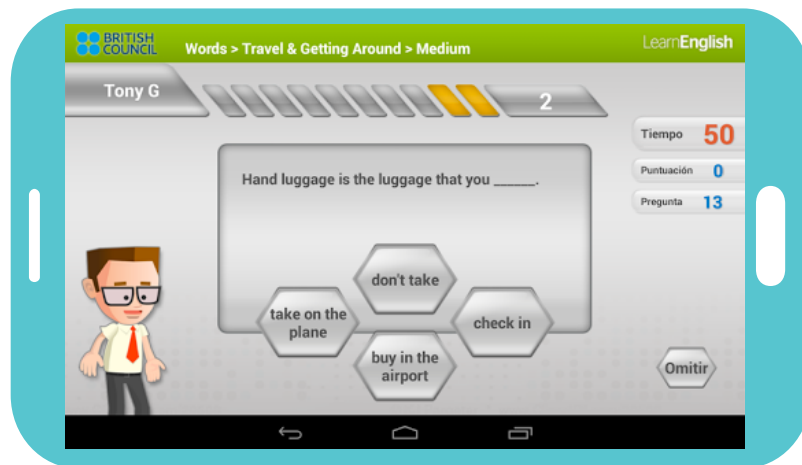
APPS PARA ADOLESCENTES

British Council ofrece varias aplicaciones móviles para aprender gramática, vocabulario y escuchar audios en lengua inglesa.

Dispone de varios niveles para niños, adultos y jóvenes con material variado y muy visual para mejorar el aprendizaje.



<http://www.britishcouncil.cm/english/learn-online/apps>



MÓDULO 3

CLASIFICACIÓN POR NIVELES
EDUCATIVOS



3.1.**CONSULTA DE APLICACIONES EDUCATIVAS**

En la Red podemos encontrar páginas interesantes que nos informen a la hora de buscar apps educativas y que sirvan para el objetivo que deseamos alcanzar a la hora de que los menores las utilicen.

Éste es el caso del “Observatorio Tecnológico” del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte, donde podremos encontrar información acerca de aplicaciones y cómo se pueden enfocar a la educación.



The screenshot shows the website 'OBSERVATORIO TECNOLÓGICO' with a navigation menu (Inicio, Equipamiento Tecnológico, Internet, Software, Cajón de sastre) and a search bar. The main content area features an article titled 'INTERNET - Learnist' by Cesar Vallejo, dated April 18, 2013. The article includes social media sharing options (Twitter, Facebook) and a 'Leer más...' link. A sidebar on the left contains an 'ÍNDICE' and a 'REVISTA INTEFP' section.

<http://recursostic.educacion.es/observatorio/web/es/internet>

3.2.

APLICACIONES POR NIVELES EDUCATIVOS

[Eduapps](#) es una iniciativa puesta en marcha por Raúl Santiago, profesor del Departamento de Ciencias de la Educación de la Universidad de la Rioja. Es un recursos libre y abierto que cuenta con más de 4.000 apps catalogadas.

En ella se puede consultar las aplicaciones según los diferentes niveles educativos así como por asignaturas.



The screenshot shows the Eduapps website interface. At the top, there is a navigation menu with categories: Inicio, infantil, primaria, secundaria, bachillerato, Profesores, Taxonomía Bloom, and HIEd. The 'secundaria' category is selected. Below the menu is a large image of a chalkboard with several lightbulbs drawn on it, and a hand holding a piece of chalk pointing to one of them. Below the image is a filter section with dropdown menus for 'Aplicaciones' (15 apps), 'Ordenar por' (Fecha apps desc), 'Cursos' (Todos), 'Asignaturas' (Todos), 'Bloques' (Todas), and 'Currículo' (Todas). Below the filter section is a pagination bar showing 'Viendo del 1 al 15 (de 695 productos)'. At the bottom, there are three featured application cards: 'Tydlig - la calculadora moderna', 'GeneWall Genome Browser', and 'Talking Glossary of Genetic Terms'.

ANEXO

PÁGINAS RECOMENDADAS





PÁGINA RECOMENDADA



- ✓ La clasificación PEGI informa de la edad recomendada de aplicaciones y juegos online <http://www.pegi.info/es/>
- ✓ A través de sus contenidos conoceremos las últimas novedades acerca de las últimas clasificaciones de las nuevas publicaciones que los menores pueden acceder desde Internet.



PÁGINA RECOMENDADA



- ✓ Un nuevo concepto para aprender matemáticas en www.smartick.es/ donde se intenta que el alumno trabaje a través de juegos diseñados para dispositivos móviles.
- ✓ Con la colaboración de la Universidad de Granada, este método fomenta un entrenamiento personalizado para entrenar la memoria, atención, razonamiento y percepción.
- ✓ Los padres y tutores reciben un informe de los resultados obtenidos y pueden acceder a ver el progreso del niño.



Aviso Legal

La presente publicación ha sido editada por la Dirección General de Telecomunicaciones, Consejería de Fomento y Medio Ambiente de la Junta de Castilla y León, en el marco del Programa CyL Digital, y está bajo una [licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 3.0 España](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/es/).

Usted es libre de copiar, hacer obras derivadas, distribuir y comunicar públicamente esta obra, de forma total o parcial, bajo las siguientes condiciones:

- **Reconocimiento:** Se debe citar su procedencia, haciendo referencia expresa tanto al “Programa CyL Digital de la Junta de Castilla y León” como a su sitio web: www.cyldigital.es. Dicho reconocimiento no podrá en ningún caso sugerir que la Junta de Castilla y León presta apoyo a dicho tercero o apoya el uso que hace de su obra.
- **Uso No Comercial:** No puede utilizar esta obra para fines comerciales.

Entendiendo que al reutilizar o distribuir la obra, tiene que dejar bien claro los términos de la licencia de esta obra. Alguna de estas condiciones puede no aplicarse si se obtiene el permiso de la D.G. Telecomunicaciones de la Junta de Castilla y León como titular de los derechos de autor.